**附件1 参赛教师信息表**

注：参赛教师必须加入QQ群：606270673

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 学院 | 电话 | QQ | 作品名称 | 参赛组别 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**附件2**

中南林业科技大学信息化教学竞赛作品信息表

|  |  |
| --- | --- |
| 项目信息 | 项目名称： |
| 参赛组别 | □文科教学组 □理工教学组 □实践教学组 |
| 参赛人信息 | 姓名： | 学院： |
| 邮箱： | 电话： |
| 教学软件介绍及安装运行说明 | 软件名称： | 原创承诺签名： |
| 应用课程： | 教学对象： |
| 软件类型 | □多媒体课件 □网络课程 □在线开放课程 □虚拟仿真实验 □其他 |
| （注明必要的用户名和密码；网络教学资源请注明网址；书写不下可另附文档说明） |
| 教学应用决赛内容抽签表 | 序号 | 微课教学知识点（用于决赛现场示范教学） |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| 6 |  |
| 7 |  |
| 8 |  |
| 9 |  |
| 10 |  |
| 推荐意见 | （单位盖章）　　年　　月　　日 |

注：1、项目名称应同时表达出参赛的课程与应用软件信息，例如“高等数学在线课程”、“教育心理学课件”、“大学物理虚拟实验”、“××（软件名）及其在××课程中的应用实践”等；

2、此表须加盖单位公章，电子文档随参赛作品报送至信息中心数字资源科；

3、抽签表提供不少于10个知识点

**附件3：信息化教学设计方案**

1. 不超过3000字。
2. 针对一整门课程的信息化教学建设及实施介绍，如课程简介、培养目标、学情分析、教学难点痛点、数字资源建设及信息化教学环境搭建、教学思路、教学实施、教学效果、课程考核方式、创新与特色等内容。
3. 重点考察教师充分、合理运用信息技术手段及数字资源，解决教学重、难点，系统优化教学过程，提高教学效果及效率。

**附件4**

**课程资源及教学方案评分标准**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 课程资源评分细则 | 评分指标 | 评分说明 | 分值 |
| 教学设计 | * 教学目标、对象明确，教学理念先进，教学策略得当；
* 能有效破解教学中的重点、难点问题，交互性能和教学效果好。
 | 18分 | 60分 |
| 教学内容 | * 逻辑结构清晰，层次性强，具有内聚性；
* 内容丰富、科学、表述准确，术语规范，能完成体现所授课程的主要内容；
* 文字、符号、单位和公式符合国家标准，符合出版规则，无知识产权异议和纠纷。
 | 12分 |
| 技术性及艺术性 | * 合理选用多媒体技术呈现教学内容，较好实现信息技术与课程教学的深度融合；
* 操作方便、灵活，交互性强；
* 界面布局合理，色彩搭配协调，播放顺畅稳定，导航链接准确，用户体验良好。
 | 18分 |
| 创新与实用 | * 立意新颖，具有想象力和个性表现力，实际教学效果良好，具有推广价值；
* 各种媒体制作精细，吸引力强，激发学习兴趣。
 | 12分 |
| 信息化教学设计方案 | * 教学信息量充足，符合学生认知规律，较好融入课程思政元素，具有一定的“高阶性”、“创新性”和一定的“挑战度”；
* 教学理念、方法先进，注重价值引领，合理运用信息技术、数字资源和信息化教学环境，系统优化教学过程，解决教学难点、痛点，有效促进学生学习能力与教学质量的提升；
* 评价主体多元，方法恰当；
 | 40分 | 40分 |

注：课程资源及信息化教学设计方案得分占信息化教学竞赛总分的50%。

**附件5**

**1、使用学习通扫下方二维码，加入课程；**



**2、进入课程资料栏目查看历年现场决赛视频。**

**附件6**

**现场决赛评分标准**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 现场决赛评分标准 | 评分指标 | 评分说明 | 分值 |
| 1、教学设计 | * 教学理念先进、目标明确、策略适当；
* 准确把握重难点，技术与方法选择符合认知规律；
* 教学内容完整，教学环节设计合理
 | 20分 |
| 2、教学过程 | * 教态自然大方，语言准确生动、条理清晰；
* 教学内容熟练、重点突出、难点剖析清楚；
* 有教学互动，能利于学生创新思维与技能培养；
* 能够合理运用信息技术辅助课程教学。
 | 30分 |
| 3、教学软件 | * 能全面支撑所授课程内容的教学活动，资源丰富；
* 追踪信息技术发展，开发工具选择适当；
* 多媒体应用合理，软件制作精美，交互性能良好；
* 软件运行稳定，导航链接准确。
* 注重思想理论教育和价值引领，课堂实施成效好。
 | 30分 |
| 4、教学效果 | * 信息化教学手段应用能较好达成教学目标；
* 能有效促进学生学习能力与教学质量的提升；
* 参赛软件教学应用效果明显，有应用推广价值。
 | 20分 |

注：现场决赛得分占信息化教学竞赛总分的50%。